

Hochzeitsspiele mit dem Brautpaar

[Spiele für das Brautpaar](#)

Auf dieser Seite werden Spiele gesammelt, die man auf der Hochzeitsfeier mit dem Brautpaar.

Diese Sammlung muß durch **euch** erweitert werden, da ich ja nicht alle Spiele kenne.

Ich habe ein Spiel und schicke es [Dir](#)

- [Hochzeitskutsche](#)
- [Let's play Dart \(Geschenke verteilen\)](#)
- [Übereinstimmungsfragen](#)
- [Wissensfragen](#)
- [Beine erkennen](#)
- [Rosen sammeln](#)
- [Tanzzwang](#)
- [Rundgesang](#)
- [Angeln](#)
- [Hindernislauf mit Tücke](#)
- [Löffelspiel](#)

Ich habe ein Spiel und schicke es [Dir](#)

11228706

[\[Hochzeits -Inhalt\]](#) [\[-Spiele\]](#) [\[-Streiche\]](#) [\[-Brüche\]](#) [\[-Feiertage\]](#) [\[-Geldgeschenke\]](#)

1736866

[\[Deutsche Homepage\]](#) - [\[English Homepage\]](#) - [\[Postadresse\]](#) - [\[Shareware\]](#) - [\[Hochzeits-Inhalt\]](#)

> (c) Copyright 1996-1998 Stefan Cordes (Cordes@Adr.de) <

Gesponsort von
Sponsored from

Aliasadressen: **Name@Adr.de**

und www.Adr.de/Name/

nur 25 Cent
pro Monat

Klick hier!

und **Versicherungsmakler Eura**

and

Hochzeitskutsche

Ein aktionsreiches Spiel.

Es werden Stühle in Form einer Hochzeitskutsche angeordnet. Das Brautpaar in der Kutsche, davor die Mütter als Kutscher, die beiden Väter als Pferde, die Trauzeugen als Räder.

Jetzt wird eine Geschichte von dem Prinzen und der Prinzessin erzählt, die ruhig ein wenig mit der realen Kennenlerngeschichte oder den Gewohnheiten des Brautpaares zu tun haben darf.

Immer wenn in dieser Geschichte der Name der betreffenden Person genannt wird, so muß diese Aufstehen, um seinen Stuhl gehen und sich wieder hinsetzen.

Z.B.: Der *Prinz* (Bräutigam muß um den Stuhl gehen) wollte seine *Prinzessin* (Braut ..) suchen.

Dazu sagte er den *Kutschern* (Mütter sind dran) sie sollen die *Kutsche* (Räder=Trauzeugen) anspannen. Der *Kutscher* spannt die *Pferde* vor die *Kutsche*, geht dann zum *Prinzen* und der *Prinzessin* um ihnen zu sagen die *Kutsche* sei bereit. Sie fahren nach ...(wohin das Brautpaar schon mal war, z.B. Mallorca). Der *Kutscher* treibt die *Pferde* an, um schnell anzukommen. usw. bis der *Prinz* glücklich mit der *Prinzessin* vereint ist...

Wer will, kann sich auch den [ganzen Text](#) ansehen.

Ich habe ein Spiel und schicke es [Dir](#)
[Inhalt Hochzeitsspiele](#)

Let's play Dart

Alle Gäste schlagen dem Brautpaar jeweils auf einem PostIt-Zettel (das sind so kleine, selbstklebende Zettel) pro Gast bzw. Gästepaar ein "Geschenk" vor (Anlass wie Spiel/Kegelabend, Grillfest, Autowaschen(?)...).

Diese PostIt-Zettel werden dann auf eine Pin-Wand aufgeklebt.

Das Hochzeitspaar, zuerst die Braut 3x und dann der Bräutigam 3x, schießen nun mit Dartpfeilen auf die PostIt-Zettel.

Die ersten 3 Treffer gelten dann als Einladung vom Gästepaar an das Brautpaar, die letzten 3 Treffer gelten als Einladung vom Brautpaar ans Gästepaar. (Eingeschickt von Dominic Rihm)

Ich habe ein Spiel und schicke es [Dir](#)
[Inhalt Hochzeitsspiele](#)

Übereinstimmungsfragen

Das Brautpaar sitzt auf 2 Stühlen Rücken an Rücken vor den Gästen. Nun werden 10-20 Fragen (Wer macht ...) aus dem gemeinsamen Alltag bzw. Familienalltag gestellt, die mit "Sie" (=Braut) oder "Er" (=Bräutigam) beantwortet werden können. Das Brautpaar antwortet nur mit Aufheben eines Gegenstandes, zB. ein Schuh von der Braut und ein Schuh vom Bräutigam (ohne Worte). Nun kann die Übereinstimmung (oder eben auch nicht) in den verschiedenen Fragen und Themen mit etwas Witz festgestellt werden.

Die Fragen:

1. Wer steht am Sonntag auf und bringt das Frühstück ans Bett ?
2. Wer ist verständnisvoller bzw toleranter ?
3. Wer steht nach dem Essen zuerst auf und macht den Abwasch ?
4. Wer geht um Mitternacht noch mit dem Hundeli ?
5. Wer wird in ein paar Jahren in der Nacht wegen dem kreischenden Nachwuchs aufstehen ?
6. Wer vergibt zuerst nach einem Streit ?
7. Wer kann besser verlieren ?
8. (Eingeschickt von Dominic Rihm)
9. Wer unternahm den ersten Schritt beim Kennenlernen ?
10. Wer steht unter den Pantoffeln ?
11. Wer ist eifersüchtiger ?
12. Wer ist verantwortlich für die Technischen Reparaturen im Haus ?

13. Wer ist gesundheitsbewusster ?
14. Wer bleibt abends lieber zuhause, um TV zu gucken ?
15. Wer ist für die Verhütung verantwortlich ?
16. Wer schnarcht öfters ?
17. Wer ist der Partylöwe ?
18. Wer schläft heute nacht (Hochzeitsnacht) früher ein ?
19. (Eingeschickt von Karsten)

Ich habe ein Spiel und schicke es [Dir](#)
[Inhalt Hochzeitsspiele](#)

Wissensfragen

Zuerst wird die Braut hinausgeschickt, damit sie nichts hören kann. Dann werden dem Bräutigam einige Fragen gestellt, wie

1. Wieviele Strapse hat Deine Frau?
2. Welche Zahnpaste benutzt Deine Frau?
3. Was sagst Du, wenn Deine Frau sich ein ganz häßliches Kleid gekauft hat?
4. Was ist der Lieblingstanz Deiner Frau?
5. ...

Jetzt wird die Braut hineingeführt und muß die gleichen Fragen beantworten. Stimmen möglichst viele Antworten überein, so kennt sich das Brautpaar gut.

Nun wird der Bräutigam hinausgeführt und die Fragen an die Braut gestellt:

1. Was machst Du, wenn Dein Mann morgens die Zeitung liest?
2. Was ist sein Leibgericht?
3. Welche Farbe hat seine Zahnbürste?
4. ...

Ich habe ein Spiel und schicke es [Dir](#)
[Inhalt Hochzeitsspiele](#)

Beine erkennen

6-8 Männer (inkl. Bräutigam) stehen mit hochgezogenen Hosenbeinen auf Stühlen in einer Reihe.

Die Braut muß nun mit verbundenen Augen die Beine des Bräutigams erkennen. (Eingeschickt von Dominic Rihm)

Rosen sammeln

Aus Flaschen wird ein Slalom gebaut und in jede Flasche eine Rose gesteckt. Dem Bräutigam werden jetzt die Augen verbunden und er muß nach Anweisungen seiner Braut versuchen alle Rosen aufzusammeln.

Tanzzwang

Das Geschenk wird in einer verschlossenen Kiste mit mehreren Vorhängeschlössern überreicht. Die Schlüssel werden unter den Gästen verteilt.

Das Brautpaar darf nur nach den Schlüsseln fragen, wenn sie mit den Gästen tanzen.

Rundgesang

Ein bekanntes Lied oder ein selbstgedichtetes Lied zu einer bekannten Melodie wird von außen nach innen als Spirale auf ein Blatt geschrieben. Das Brautpaar muß dieses Lied nun singen.

Falls eine musikalische Begleitung möglich ist, so sollte das Tempo nach und nach gesteigert werden.

Beispiel: Melodie Hänsel und Gretel:

[Rundgesang](#)

" Dieter und Sandra die liefen durch den Wald.

Es war sehr finster und auch so bitter kalt.

Sie faßten sich ans Händchen und da passierte es:

Sie sind verliebt und werden wohl sehr alt.

Sie kamen an ein Häußchen - ne Kirche scheint's zu sein.

Schnell denkt sich Dieter, gehen wir herein.

Sie gingen in die Kirche und hielten sich ganz fest

- ab in die Ehe, wir feiern jetzt ein Fest!" "

[Beispiel-Rundgesang vergrößert.](#) [Rundgesang als Corel-Draw Datei](#)

Angeln

Mit dem folgenden Spiel können die Hochzeitsgäste das junge Glück fördern und sich auch noch daran belustigen, wie geschickt das Hochzeitspaar ist und wie gut sich die beiden verstehen. Die Hochzeitsgäste bekommen je ein Papierböötchen, auf dem sie notieren, was sie tun möchten, um das Glück des Hochzeitspaares zu fördern. Das kann ein Candle-Light Dinner in der Wohnung des Paares, Schuhe-Putzen etc. sein. Die Papierböötchen mit den Versprechungen und Namen der Gäste sollen auch ein Eisenteil (z.B. einen Nagel) haben.

Simalabim wird ein Planschbecken mit Wasser bereitgestellt und die Böötchen zu Wasser gelassen.

Die Braut bekommt nun eine Angel mit einem Magneten und die Augen verbunden. Der Bräutigam gibt die Anweisungen und die Braut soll nun aus dem Planschbecken in einer bestimmten Zeit möglichst viele Versprechungen angeln.

Die Gäste deren Versprechungen geangelt wurden, müssen diese natürlich halten. Die anderen Gäste halten Ihre Versprechungen natürlich auch. Eingeschickt von Jürgen Mirbach

Ein bekanntes Lied oder ein selbstgedichtetes Lied zu einer bekannten Melodie wird von außen nach innen als Spirale auf ein Blatt geschrieben.

Ich habe ein Spiel und schicke es [Dir](#)

[Inhalt Hochzeitsspiele](#)

Hindernislauf mit Tücke

Es wird ein kleiner Hindernisweg aufgebaut:



- zwischen 2 Stühlen durch
- unter einen Besenstiel her
- über etwas drübersteigen
- usw.

Dem Bräutigam werden die Augen verbunden und die Braut muß ihn mit klaren Anweisungen führen (links, rechts, vor, tiefer, ...)

Dann kommt der Clou: Als Ansage kommt: "*Jetzt schauen wir mal, wie es bei den Beiden in der Hochzeitsnacht zugeht...*" Eingeschickt von [Frank Meißner](#)

Löffelspiel

Braut und Braeutigam suchen sich je 4 Mitspieler. Es werden zwei Reihen gebildet - das Brautpaar steht am Anfang der Reihe. An einem Kaffeeloeffel wird eine Schnur befestigt. Die Spieler muessen nun den Loeffel so schnell wie moeglich von oben nach unten durch die Kleidung faedeln (z.B. beim Mann durch Hemd und Hose). Ist der Loeffel beim letzten Teilnehmer angekommen, geht es retour. Die Braut bzw. der Braeutigam muss die Schnur so schnell wie moeglich aufrollen. Eingeschickt von Andrea Wagner

Wenn Sie benachrichtigt werden wollen, wenn diese Seite sich ändert, geben Sie hier Ihre e-mail Adresse ein:

[[Hochzeits -Inhalt](#)] [[-Spiele](#)] [[-Streiche](#)] [[-Bräuche](#)] [[-Feiertage](#)] [[-Geldgeschenke](#)]

FC 11228706

1736866

[[Deutsche Homepage](#)] - [[English Homepage](#)] - [[Postadresse](#)] - [[Shareware](#)] - [[Hochzeits-Inhalt](#)]

> (c) Copyright 1996-1998 Stefan Cordes (Cordes@Adr.de) <

[<+<< Frames anzeigen](#)

Gesponsort von
Sonsored from

Aliasadressen: Name @Adr.de und www.Adr.de/Name/	nur 25 Cent <small>pro Monat</small>	Klick hier!
---	--	--------------------

und
and

--